**TALLER CICLOS ANIDADOS– CURSO LÓGICA DE PROGRAMACIÓN – PROFESOR: IVÁN AMÓN URIBE**

1. Escriba un algoritmo en seudocódigo que genere las tablas de multiplicar del 1 al 10.
2. Escriba un algoritmo en seudocódigo que pregunte al usuario números hasta que ingrese un valor de cero. Para cada número ingresado se debe calcular su factorial.
3. Escriba un algoritmo en seudocódigo que pregunte al usuario un número N y genere una escalera de asteriscos de tamaño N.

Ejemplo para N = 5

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

1. Escriba un algoritmo en seudocódigo que pregunte al usuario un número N y genere una escalera inversa de asteriscos de tamaño N.

Ejemplo para N = 5

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

1. Escriba un algoritmo en seudocódigo que pregunte al usuario un número N y genere una pirámide de asteriscos de tamaño N.

Ejemplo para N = 5

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

1. Escriba un algoritmo en seudocódigo que pregunte al usuario N parejas de números Base-Exponente ambos positivos mayores que cero. Para cada par de números ingresado debe calcular el resultado de la potencia, esto es, la base elevada al exponente. **No se puede utilizar el operador de potencia.**

**Ejemplo:**

Base = 3 Exponente = 4 Resultado= 3\*3\*3\*3 = 81

Base = 5 Exponente = 3 Resultado= 5\*5\*5 = 125

Base = 4 Exponente = 5 Resultado= 4\*4\*4\*4\*4 = 1024

Base = 0 Exponente = 0

NOTA: En todos los ejercicios haga las validaciones del caso generando un mensaje y no haciendo el proceso hasta que se ingrese un valor correcto.